

Regulamin zawodów Klubowej Ligi Surfcastingowej na rok 2013

Przepisy ogólne:

1. Teren zawodów podzielony jest na sektory bądź sektor, a w nim na stanowiska o długości minimum 40 metrów. Zawodnik zajmuje miejsce przy numerze oznaczającym stanowisko.
2. Zawodnik może wędkować za pomocą dwóch wędek.
2. Dopuszcza się stosowanie kołowrotek o szpuli stałej jak i multiplikatorów.
3. Jedyna dozwolona metoda połowu to łowienie gruntowe, zakazane są wszelkie spławiki, kule wodne i inne rozwiązania umożliwiające dryfowanie całego zestawu.
4. Dopuszczone są wyłącznie przynęty naturalne, które mogą być zabezpieczone przed spadnięciem z haczyka (np. gumką).
5. Każda wędka może być uzbrojona maksymalnie w dwa przypony z pojedynczymi hakami o rozwarciu nie większym niż 20 mm. Dopuszcza się stosowanie na przyponach sztucznych elementów wabiących.
6. Zarzut zestawu, łowienie, holowanie i ładowanie ryby musi się odbywać w obrębie stanowiska bez wchodzenia do wody. Wyjątkiem jest holowanie w trudnych warunkach, gdzie zawodnik może wejść do wody do wysokości kolan.
7. W czasie wykonywania rzutu należy szczególną uwagę zwrócić na bezpieczeństwo. Rzut może być wykonany tylko wtedy, gdy rzucający jest pewny (obciążenie , przynęta musi być cały czas w zasięgu wzroku rzucającego), że nie spowoduje zagrożenia dla innych osób.
8. Wędki muszą być ustawione w sposób stabilny na suchym lądzie w obrębie stanowiska.
9. Dopuszcza się używanie świetlnych lub dźwiękowych sygnalizatorów brań a także małych źródeł światła ale w taki sposób aby nie przeszkadzać innym uczestnikom zawodów i nie zakłócać żeglugi.
10. Wielkość i kształt obciążenia muszą być tak dobrane by zestaw nie był znoszony na stanowisko połowu sąsiadów. Zakazane jest używanie koszyków zanętowych oraz elementów na ciężarkach służących do jakiegokolwiek zapachowego nęcenia ryb.
11. Zawody rozgrywane są w dwóch lub jednej turze w zależności od decyzji organizatora, a czas wędkowania podczas jednej tury minimum 4 godziny.
12. Sygnały obowiązujące w czasie tury zawodów:
 - pierwszy - czas na przygotowanie (60 minut przed rozpoczęciem wędkowania)
 - drugi - rozpoczęcie wędkowania
 - trzeci - 5 minut do zakończenia zawodów, nakaz wyjęcia jednego zestawu z wody
 - czwarty - zakończenie zawodów
14. Ryba złowiona na drugiej wędce musi być zgłoszona przed czwartym sygnałem kończącym zawody
15. Każdy zawodnik otrzymuje kartę startową, na której wpisuje gatunek ryby, długość do centymetra, czas złowienia ryby, potwierdzone podpisem sąsiadującego z nim zawodnika, nie będącego przedstawicielem tego samego klubu.
16. Zawody odbywają się na martwej rybie, a każda wymiarowa ryba złowiona i wyholowana przez zawodnika musi być niezwłocznie uśmiercona.
17. Wszystkich zawodników obowiązują limity połowowe.
18. W przypadku złowienia limitu ryb przez zawodnika przed zakończeniem zawodów otrzymuje on dodatkowe 10 pkt.
19. Każdy zawodnik startujący w cyklu zawodów Klubowej Ligi Surfcastingowej akceptuje regulamin zawodów.
20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody na zdrowiu i sprzęcie poniesione przez zawodnika.

Punktacja zawodów:

1. Zawodnik otrzymuje za każdą wymiarową rybę 10 punktów i 1 punkt za każdy centymetr długości ryby.
2. Wymiary ryb klasyfikowanych w zawodach:
 - turbot - 30cm;
 - pozostałe flądrowate - 25cm;
 - okoń – 17 cm;
 - płóć – 20 cm;
 - certa – 30 cm;
 - dorsz – 38 cm;
 - pstrąg tęczy, leszcz, sieja, węgorz, belona – 40 cm;
 - sandacz, szczupak – 45 cm;
 - troć – 50 cm;
 - łosoś – 60 cm;
3. Zawodnicy są klasyfikowani po każdej turze zawodów w ramach swojego sektora. Jeżeli zawody są rozgrywane w dwóch turach, to po dwóch turach sumuje się miejsca zawodnika w sektorze. Jeśli dwóch zawodników ma tą samą liczbę punktów sektorowych, lepsze miejsce uzyska zawodnik, o większej ilości punktów za ryby.
4. Ryba niewymiarowa i gatunki chronione muszą być niezwłocznie wypuszczone do wody bez względu na ich stan.
5. Organizator na czas zawodów może wprowadzić zmiany co do wymiarów ochronnych ryb klasyfikowanych w zawodach.