

ZASADY DZIAŁANIA KLUBOWEJ LIGI SURFCASTINGOWEJ

Postanowienia ogólne

1. **Klubowa** Liga Surfcastingowa to cykl towarzyskich zawodów brzegowo-plażowych, rozgrywanych zgodnie z obowiązującymi przepisami morskimi oraz przepisami PZW.
2. Organizatorem cyklu zawodów pod nazwą Liga Surfcastingu ,zwaną dalej „Ligą Surfa” są kluby wędkarskie oraz stowarzyszenia wędkarskie, które zawarły pomiędzy sobą porozumienie dotyczące zasad organizacji, opłat startowych i przepisów regulujących planowany cykl zawodów.
3. Porozumienie w 2013 roku zawarli
 - SKWM „Pomuchel” Lębork
 - SKW „Tubis” - Pastek
 - SKW „Dega – Belona” Hel
 - Stowarzyszenie Surfcastingu „Bałtyk”
 - SKW „Rebok” – Wejherowo
4. Przedstawicielami klubów do podejmowania wspólnych decyzji związanych z Klubową Ligą Surfcastingu są:
 - Arkadiusz Kąkol – SKWM Pomuchel
 - Jacek Frasz – SKW Rebok
 - Arkadiusz Cadko - SKW Dega-Belona
 - Andrzej Karpienia – Stowarzyszenie Surfcastingu Bałtyk
 - Przemysław Klarecki – SKW Tubis

Zawody – przepisy ogólne

1. Każdy z wymienionych organizatorów organizuje jedne zawody, które są zaliczane do całego cyklu „Ligi Surfa”, na zasadach jednego wspólnego regulaminu i jednego wzoru karty startowej.
2. Do 15 kwietnia 2013 roku organizatorzy są zobowiązani do podania dokładnych dat i terminów organizowanych zawodów przez dany klub w bieżącym roku.
3. Terminy zawodów mogą być przez organizatorów zmienione nie później jednak niż na 30 dni przed ich planowanym rozegraniem.
5. Miejscem ogłoszenia terminów zawodów są strony internetowe organizatorów oraz portal wędkarstwa morskiego surfcasting.pl .
6. Zamknięcie listy startowej poszczególnych zawodów następuje na trzy dni przed każdymi zawodami.
7. Zarówno organizatorów jak i startujących obowiązują połowowe przepisy morskie oraz regulamin organizacji sportowych zawodów wędkarskich PZW.
8. Organizator zawodów określa ściśle odcinek plaży przewidziany do rozegrania zawodów oraz numeruje poszczególne stanowiska dla zawodników, natomiast stanowiska rozdzielane będą poprzez losowanie przed samymi zawodami.
9. Na każdym zawodach komisja sędziowska jest powoływana z pośród przedstawicieli klubów, po jednym z każdego klubu.
10. Każdy z organizatorów ma obowiązek zapewnić ciepły posiłek oraz napoje dla każdego z uczestników zawodów.
11. Startowe na poszczególne zawody w całym cyklu jest stałe i wynosi 40 zł/osoba za jeden start w zawodach. Wpłaty dokonywane będą w dniu zawodów w gotówce przy rejestracji zawodników.

12. Wszystkich organizatorów obowiązuje identyczna i jednolita Karta Startowa Zawodnika, która jest dostępna do pobrania w serwisie www.surfcasting.pl
13. Szczegółowy regulamin poszczególnych zawodów w ramach „Ligi Surfa” jest jednolity dla wszystkich organizowanych zawodów i stanowi załącznik nr.1 do powyższych zasad Klubowej Ligi Surfcastingowej.
14. W całej klasyfikacji końcowej nagradzani będą trzej pierwsi zawodnicy, którzy uzyskali największą liczbę punktów. Oficjalne podsumowanie i wręczenie nagród odbędzie się na zawodach „Piaskowy Dorsz” 2013.

Zawodnicy – przepisy ogólne

1. Udział w cyklu zawodów „Ligi Surfa” może brać wyłącznie zawodnik, który jest pełnoprawnym członkiem sportowego klubu wędkarskiego bądź stowarzyszenia wędkarskiego i posiada ważne sportowe zezwolenie połowowe na wodach morskich.
2. Startujący zawodnicy są klasyfikowani w całym cyklu indywidualnie i zdobywają punkty z poszczególnych zawodów, które następnie zaliczają się do klasyfikacji końcowej, według czterech najlepszych startów danego zawodnika w cyklu zawodów.
3. Zawodnik, zwycięzca klasyfikacji końcowej uzyskuje tytuł Mistrza Klubowej Ligi Surfcastingowej (w danym roku).
4. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania określonego regulaminu zawodów ,a w szczególności przepisów o wymiarach ochronnych i limitach połowów, jak również obowiązkiem zawodników jest pozostawienie stanowiska w czystości .

Klasyfikacja końcowa zawodników.

1. Każdy zawodnik otrzymuje 10 pkt. za każdy start w zawodach.
2. Brak udziału w zawodach skutkuje otrzymaniem 0 pkt.
3. W każdym zawodach klasyfikowani są wszyscy zawodnicy, którzy złowili ryby, a zwycięzca otrzymuje tyle punktów ilu jest klasyfikowanych zawodników w danych zawodach. Jeżeli w danych zawodach brało udział 30 zawodników, a tylko 15 złowiło ryby to zawodnik z najlepszym wynikiem otrzymuje 15 pkt., drugi 14 pkt., trzeci 13 pkt. itd.
4. Jeżeli w klasyfikacji generalnej dwaj zawodnicy uzyskają taką samą ilość punktów to w takim przypadku liczona jest wtedy całkowita długość złowionych ryb w całym cyklu zawodów.
5. Do klasyfikacji końcowej zawodnika liczą się 4 najlepsze starty w całym cyklu zawodów.
6. Zwycięzcą „Klubowej Ligi Surfcastingu” będzie zawodnik, który w całym cyklu zawodów zdobędzie największą liczbę punktów i tym samym otrzyma tytuł Indywidualnego Mistrza Ligi Surfcastingu na dany rok.

